# STUDI KASUS SISTEM PEMESANAN JASA CUCI KENDARAAN ONLINE

Deskripsi Kasus

Sebuah layanan cuci kendaraan bernama **CleanGo Wash** ingin membuat aplikasi online untuk memudahkan pelanggan memesan jasa cuci kendaraan tanpa harus datang langsung ke lokasi. Dengan sistem ini, pelanggan bisa memilih jenis kendaraan, jenis layanan cuci, jadwal, dan metode pembayaran secara online.

Aktor yang terlibat dalam sistem:

* Pelanggan
* Admin CleanGo
* Petugas Cuci

Fitur Utama yang disediakan dalam sistem:

* Pelanggan registrasi dan login
* Melihat daftar jenis layanan cuci kendaraan (Cuci Mobil, Cuci Motor, Cuci Detailing)
* Melakukan pemesanan layanan
* Melihat status pemesanan
* Melakukan pembayaran (cash/transfer)
* Admin menambah, mengedit, dan menghapus data layanan
* Admin melihat laporan pemesanan
* Petugas menerima dan memproses pesanan cuci kendaraan

Kebutuhan:

Dari Studi kasus diatas, siswa diminta membuat:

* Use case diagram
* Activity diagram
* Class diagram

Fitur Sistem:

* Registrasi
* Login
* Melihat layanan
* Melakukan pemesanan
* Melihat ;ststu pesanan
* Pembayaran
* Tampah/Edit/Hapus data layanan
* Lihat laporan
* Proses pesanan

# NASKAH VIDEO

1. Opening

Assalamu’alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Halo teman-teman semua, selamat datang di video pembelajaran Pemrograman Berbasis Teks, Grafis, dan Multimedia.

Pada video kali ini, kita akan membuat project Unified Modeling Language atau UML untuk Ujian Akhir Semester. Judul project kita adalah Perancangan Sistem Pemesanan Jasa Cuci Kendaraan Online. Di video ini, saya akan pandu mulai dari membaca studi kasus, membuat Use Case Diagram, Activity Diagram, hingga Class Diagram.

1. Membaca Studi Kasus

Pertama-tama, kita baca dulu studi kasusnya.

Sebuah layanan cuci kendaraan bernama **CleanGo Wash** ingin membuat aplikasi online agar pelanggan bisa memesan layanan cuci kendaraan secara praktis.

Aktor yang terlibat:

* Pelanggan
* Admin CleanGo
* Petugas cuci

Fitur Utama nya:

* Registrasi dan Login
* Melihat layanan cuci
* Melakukan pemesanan
* Melihat status pemesanan
* Melakukan pembayaran
* Admin mengelola data layanan
* Admin melihat laporan pemesanan
* Petugas menerima dan memproses pesanan

1. Membuat Use Case Diagram

Sebelum kita membuat use case diagram nya, disini saya akan menjelaskan pengertian singkat use case diagram.

(Pengertian Use case Diagram menurut pendapat diri sendiri).

Ok, Selanjutnya kita buat use case diagram nya.

Langkah-langkah:

1. Buka aplikasi draw.io
2. Tambahkan aktor:

* Pelanggan
* Admin CleanGo
* Petugas Cuci

1. Tambahkan use case berikut:

* Registrasi
* Login
* Melihat Layanan
* Melakukan Pemesanan
* Melihat Status Pemesanan
* Melakukan Pembayaran
* Tambah/Edit/Hapus data layanan
* Lihat laporan
* Proses pesanan

1. Hubungkan aktor ke Use case:

* Pelanggan 🡪 Registrasi, Login, Melihat Layanan, melakukan pemesanan, melihat status, melakukan pembayaran.
* Admin 🡪 Login, tambah/edit/hapus layanan, lihat laporan
* Petugas Cuci 🡪 Login, Proses pesanan

Simpan diagramnya.

1. Membuat Activity Diagram

Sebelum kita membuat Activity diagram nya, disini saya akan menjelaskan pengertian singkat Activity diagram.

(Pengertian Activity Diagram menurut pendapat diri sendiri).

Ok, Selanjutnya kita buat Activity diagram nya.

Langkah-langkah:

1. Mulai dengan **Start**
2. Aktivitas:

* Pelanggan melakukan registrasi dan login
* Melihat layanan cuci kendaraan
* Memilih layanan dan melakukan pemesanan
* Melakukan pembayaran
* Admin menerima pesanan
* Petugas memproses pesanan
* Pelanggan menerima notifikasi

1. Akhiri dengan **END**

Simpan diagramnya.

1. Membuat Class Diagram

Sebelum kita membuat Class diagram nya, disini saya akan menjelaskan pengertian singkat Class diagram.

(Pengertian Class Diagram menurut pendapat diri sendiri).

Ok, Selanjutnya kita buat Class diagram untuk menggambarkan struktur data sistem.

Langkah-langkah:

1. Buat class Pelanggan

* Atribut 🡪 id\_pelanggan, nama, no\_tlp, email, password
* Method 🡪 registrasi(), login()

1. Buat class LayananCuci

* Atribut 🡪 id­\_layanan, nama\_layanan, harga
* Method 🡪 tampilLayanan()

1. Buat class Pesanan

* Atribut 🡪 id\_pesanan, id\_pelanggan, id\_layanan, jadwal, status
* Method 🡪 buatPesanan(), lihatStatus(), bayarPesanan()

1. Buat class Admin

* Atribut 🡪 id\_admin, nama, email, password
* Method 🡪 tambahLayanan(), editLayanan(), hapusLayanan(), lihatLaporan()

1. Buat class Petugas

* Aribut 🡪 id\_petugas, nama
* Method 🡪 prosesPesanan()

1. Buat relasi antar class

* Pelanggan membuat **Pesanan**
* **Pesanan** berkaitan dengan layananCuci
* **Admin** mengelola layananCuci
* **Petugas** memproses **Pesanan**

Simpan diagramnya.

1. Closing

Itulah tadi tutorial lengkap pembuatan project UML untuk sistem Pemesanan Jasa Cuci Kendaraan Online.

Silakan teman-teman ikuti langkah-langkahnya, dan sesuaikan diagramnya dengan studi kasus yang sudah disediakan.

Semoga video ini bermanfaat dan membantu kalian menyelesaikan project akhir semester.

Terima kasih sudah menonton. Wassalamu’alaikum warahmatullahi wabarakatuh.